

LUCREZIA LUDOVICI

STUDENTESSA

Studentessa del corso magistrale internazionale in Architecture and Urban design e Alta Scuola Politecnica, con background internazionale. Esperienza in progettazione architettonica e urbana, curatela di mostre e organizzazione di eventi. Buone doti analitiche e di negoziazione, maturate come Presidente del Senato Studentesco e componente del Consiglio di Amministrazione dell'Università luav di Venezia.

ESPERIENZA

Project Coordinator & Autrice, Next Leaders - Forbes Italia, BFC Media, Italia. *Ottobre 2025 - in corso*
Attività di coordinamento con il reparto editoriale. Scrittura di articoli su architettura, sostenibilità, design e città.

Urban designer, Venice Urban Lab, Italia. *Maggio 2025 - in corso*
Progetti di rigenerazione urbana in collaborazione con *The New European Bauhaus* e attività di stakeholder engagement.

Stage Architettura, Scuola Piccola Zattere Venezia, Italia. *Maggio - Giugno 2025*
Rilievo digitale e modellazione 3D del Palazzo Storico Veneziano per esposizioni temporanee di arte contemporanea, design ed eventi.

FORMAZIONE

International M.Sc. Architecture and Urban Design, Politecnico di Milano, Italia. 120 ECTS. *In corso*

Honours program, Alta Scuola Politecnica, Italia. 30 ECTS. *In corso*

Minor in Energy, Climate Change and Environmental Risks, Ca' Foscari Venezia, Italia. 18 ECTS. *2025*

B.Sc. Architettura, Università luav Venezia, Italia. 180 ECTS. Votazione: 110 cum laude. *2025*

Erasmus+, École Nationale Supérieure d'Architecture Paris-Belleville, Francia. *Spring 2022*

ALTRE ESPERIENZE

Responsabile di Produzione e Progettazione Culturale, Venezia, Italia. Gestione fondi pubblici e bilancio:

- Ctrl X-Ctrl V - Terreno Comune Vol. IV", Chiostro dei Tolentini, Venezia. *2022-23*
- Stop Motion Film Festival", Museo del 900 Venezia. *2024-25*

Delegata Alleanza Europea Pioneer, Iniziativa commissione Europea, Parigi, Francia. *2024-25*
Riunioni e kick-off meeting: contributi relativi all'inclusività, la transizione ecologica e la progettazione di città sostenibili in collaborazione con 9 Università Europee

Curatrice mostre ed eventi, Venezia e Milano, Italia

- "Radical projects between architecture, city, design and gender", Politecnico di Milano. *In corso*
- "12 Libri x 12 Racconti", Chiostro dei Tolentini, Venezia. *2024-25*
- "Primavera di Rumore Vol. II", Ex-Cotonificio luav. *2024-25*
- "Primavera di Rumore Vol. I", vincitrice open call Biblioteca luav. *2023-24*

Componente della Rete delle Università Sostenibili, Italia. *2023-25*
Implementazione di azioni e attività per la sostenibilità economica, sociale e ambientale in collaborazione con 88 Università Italiane.

Project Liason, Università luav di Venezia, Italia. *2022 - 2025*
10+ progetti universitari realizzati tramite Call for Ideas per eventi di architettura, design e arte contemporanea.

ATTIVITÀ EXTRACURRICULARI

- Componente Consiglio di Amministrazione luav e commissione tasse luav *2022-25*
- Presidente Senato Studentesco luav *2022-23* e componente Ufficio di Presidenza *2022-25*
- Rappresentante di Architettura *2021-25* e componente Assicurazione Qualità luav *2023-25*
- Referente per il processo di Bologna luav *2021-25* e *Componente Comitato Unico di Garanzia luav 2021-22*
- Componente gruppo sostenibile luav
- Componente Comitato del Centro Universitario Sportivo degli Atenei di Venezia *2021-25*

WORKSHOPS E PREMI

Start up Bootcamp, Politecnico di Milano, Italia. *2026*

Building and Construction career competition, primo premio, Milano, Italia. *2026*

Workshop The age of MOSE, University of Ljubljana, Slovenia - WaVe. *2023*

Workshop Venice Future Campus, ENS Architekten Berlin, Germany - WaVe. *2022*

CUSI Award, premio per il contributo alla vita sportiva e studentesca della città di Venezia. *2022*

Workshop Islands. Architecture and Landscapes of Water, University of Talca, Chile - WaVe. Primo premio; pubblicazione su Divisare. *2021*

LINGUE

Italiano *Madrelingua* | Inglese *B2 Professionale* | Francese *B2 Intermedio-avanzato*

SKILLS

IT skills:

- AutoCad 2D & 3D, Rilievo digitale, SketchUp, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe InDesign, Adobe Premiere, QGIS, ArcGIS + Google Earth Pro, Google Workspace, Microsoft office suite, Trello, Canva e Figma. (*Avanzato-intermedio*)
- Point Cloud Editing, 3ds Max, Blender, V-ray e Rhino. (*Intermedio*)
- Grasshopper e Bim Autodesk Construction Cloud (*base*)

Soft skills:

- Problem solving, Lavoro in team e multidisciplinare, Pensiero critico e analitico

Manual skills:

- realizzazione di plastici in materiali misti e disegno a mano libera